

OLIMPIADI DELLA STAMPA

Olimpiadi della Stampa 2026 Regolamento

ARGI, Associazione Fornitori Industria Grafica, indice per il **2026** la **quarta edizione** della competizione nazionale, inserita nel programma *Progetto Scuole* di valorizzazione giovani talenti, denominata **Olimpiadi della Stampa** e che si svolgerà il **16 e 17 maggio 2026** presso **l'Hotel NH Milano 2 a Segrate (Milano)**.

La competizione è rivolta alle Scuole secondarie di secondo grado, nello specifico agli Istituti Tecnici con indirizzo tecnologico Grafica e Comunicazione, agli Istituti Professionali e Centri di Formazione Professionale a indirizzi affini.

La manifestazione si svolge in collaborazione con **ENIP-GCT**, Ente Nazionale per l'Istruzione Professionale Grafica, Cartotecnica e Trasformatrice.

Le **Olimpiadi della Stampa** si propongono di:

- incentivare ed approfondire lo studio delle Arti Grafiche e della Cartotecnica, elemento essenziale della formazione di ogni studente e base indispensabile per l'acquisizione e la crescita di tutte le conoscenze e le competenze necessarie per l'inserimento professionale nell'Industria di settore;
- sollecitare in tutti gli studenti l'interesse e la motivazione a migliorare la padronanza delle discipline inerenti al corso di studio affrontato;
- promuovere e valorizzare il merito, tra gli studenti, nell'ambito delle competenze acquisite.

Destinatari

Le **Olimpiadi della Stampa** sono gare a squadre rivolte a studentesse e studenti frequentanti gli Istituti Tecnici - indirizzo tecnologico Grafica e Comunicazione e gli Istituti Professionali o Centri di Formazione Professionale a indirizzi affini, statali e paritari.

Modalità di partecipazione

Lo svolgimento della competizione si articolerà in un'unica fase durante due giorni di gare, il 16 e 17 maggio 2026. Il giorno 17 maggio si svolgeranno le finali con tutte le squadre e le premiazioni.

Iscrizione delle Scuole

Le Scuole che intendono far partecipare alle **Olimpiadi della Stampa** le proprie allieve e i propri allievi individuano tra i docenti un Referente per l'Istituto, che entro il 1° aprile 2026 iscriverà la propria Scuola usando il Modulo presente sul sito www.olimpiadidellastampa.it, indicando i 5 componenti (Champion) della squadra, che rappresenterà.

Nel caso di partecipazione di persone con disabilità o necessità speciali, il Referente per l'Istituto avrà cura di segnalarne la presenza sempre attraverso il suddetto Modulo di iscrizione.

Le iscrizioni che perverranno dopo il 1° aprile saranno inserite in un'eventuale lista di attesa.

Ogni Istituto può effettuare l'iscrizione di una sola squadra a rappresentarlo.

La scelta dei componenti per la formazione della squadra è demandata alle singole Scuole, che attueranno una selezione con autonomi criteri di merito, finalizzata anche a sensibilizzare tutti gli studenti e i consigli di classe sull'importanza di una buona competenza nelle discipline di settore.

È possibile avere anche una/un (1) Champion di riserva, che deve essere già indicata/o nel Modulo di iscrizione. Il suo coinvolgimento alle gare, in caso di necessità, dovrà essere comunicato alla Giuria dal docente accompagnatore. L'organizzazione rimborsa il costo del viaggio solo per 5 studenti (Champion) e un docente accompagnatore (Coach) - Vd. punto Rimborsi.

Svolgimento delle gare e Programma di massima

Le squadre si sfideranno in una serie di prove, che verificheranno le conoscenze e competenze secondo diverse Aree:

- Tecnologia della Stampa, delle Arti grafiche e della Cartotecnica;
- Pratica di Grafica e Stampa;
- Abilità Creativa;
- Abilità Ludico-Sportiva.

Le qualificazioni si svolgeranno a gironi, con sfide che coinvolgeranno contemporaneamente un massimo di sei squadre. La consegna delle domande, la raccolta e la registrazione dei punteggi, la formazione delle graduatorie avverrà sotto la supervisione di una Giuria.

Le prove consisteranno in:

Prova tipo QUIZ, a risposta multipla, con domande relative alla conoscenza delle tecnologie di Stampa, Arti grafiche e Cartotecnica;

Prova tecnica pratica;

Prova di creatività;

Prova ludico-sportiva.

La gara presuppone la presenza di tutte le squadre durante i due giorni, la classifica finale sarà la somma dei punteggi ottenuti durante il primo giorno (sabato) e il secondo giorno (domenica).

Per lo svolgimento della prova tecnica è necessario attrezzarsi con un computer, che deve essere portato dai partecipanti. Sui pc saranno installati i software/applicazioni necessari allo svolgimento della prova.

I lavori dovranno essere presentati in file formato pdf (A4) e la stampante sarà messa a disposizione dall'organizzazione. Sul bozzetto sarà inserito un codice e non ci dovranno essere elementi grafici riconducibili alla provenienza della Scuola.

Per la prova ludico-sportiva sono consigliati indumenti e calzature comodi.

Programma di massima

Sabato 16 maggio 2026

9:00 – 9:30 Arrivo e Registrazione Scuole
9:30 Inizio Olimpiadi e Benvenuto ai partecipanti
10:00 – 12:15 Prove e Quiz
12:15 – 13:00 Pausa Pranzo
13:30 – 15:30 Prove e Quiz
15:30 – 16:00 Pausa
16:00 – 18:00 Prove e Quiz
18:00 Chiusura del primo giorno

Domenica 17 maggio 2026

9:00 Inizio gare
12:10 – 12:40 Cerimonia di Premiazione
13:00 Fine Manifestazione e rientro

Nota Bene: essendo un programma di massima è passibile di modifiche, che saranno comunicate per tempo alle Scuole partecipanti.

Avvertenze sullo svolgimento delle gare

Non è consentito durante le gare, pena l'esclusione, l'utilizzo di telefoni cellulari o di altri dispositivi elettronici (fatto salvo per il computer nella prova tecnica), dizionari e manuali. Non è consentita la consultazione di alcun tipo di testo cartaceo o digitale. È consentito il solo uso del computer per lo svolgimento della prova tecnica.

Il Referente d'Istituto (Coach) non può partecipare alle gare e deve sedere tra il pubblico.

Responsabili di gara

La Giuria ha la responsabilità della vigilanza nel corso delle gare. Può insindacabilmente decidere di escludere dalla gara un concorrente nel caso ritenga violate le norme di cui sopra. Al termine delle prove, la Giuria valuterà i risultati e compilerà la graduatoria finale.

In caso di controversia soltanto il Coach della squadra avrà diritto di contattare il Presidente della Giuria prima di passare alla prova successiva.

Premiazione

Come da Programma di massima, la Cerimonia di Premiazione si svolgerà nella giornata di domenica 17 maggio.

A tutte le scuole sarà assegnato un premio e una targa ricordo.

Tutti i partecipanti alla manifestazione riceveranno un attestato di partecipazione.

Rimborsi

Hotel

Per gli Istituti provenienti dalle regioni al di fuori della Lombardia, è previsto il pernottamento per 1 notte in hotel a carico della Segreteria Organizzativa delle Olimpiadi della Stampa per i cinque studenti partecipanti alle gare e un docente (massimo 3 camere doppie per gli studenti e 1 camera singola per il docente).

Viaggi

Per tutti gli istituti è previsto il rimborso del viaggio A/R in: Volo / Treno / Pullman / Mezzi pubblici in Milano – Segrate.

Le Scuole si faranno carico di prenotare ed acquistare in autonomia i biglietti dei transfer, che saranno poi rimborsati dalla Segreteria organizzativa delle Olimpiadi della Stampa dietro presentazione dei biglietti acquistati.

- Sarà approvato il rimborso di biglietti aerei (in classe Economy) solo per gli Istituti ubicati in: Campania, Basilicata, Calabria, Puglia, Sicilia e Sardegna. Le richieste saranno concordate direttamente con gli Istituti. La Segreteria organizzativa delle Olimpiadi della Stampa rimborserà fino a un massimo di € 700 tot.
- Per tutte le altre Regioni d'Italia ai fini del rimborso si richiede il trasferimento ferroviario (in 2° classe). Le richieste saranno concordate direttamente con gli Istituti. La Segreteria organizzativa delle Olimpiadi della Stampa rimborserà fino a un massimo di € 500 tot.
- Per gli studenti e docenti frequentanti le Scuole di Milano e Provincia è previsto solo il rimborso del transfert con mezzi pubblici o auto privata.
- In caso di viaggi in auto privata, il rimborso sarà saldato dietro presentazione delle pezze giustificative (biglietto pedaggio autostradale) e rimborso chilometrico massimo fissato a 0,38 € a km per un massimo di 2 (due) auto per squadra-scuola. La Segreteria organizzativa delle Olimpiadi della Stampa rimborserà fino a un massimo di € 400 tot.

Pasti

Saranno offerti solo i seguenti pasti:

- 16 maggio: Lunch box pranzo (2 panini, 1 frutto, 1 acqua minerale da ½ litro)
- 17 maggio: prima colazione (solo per i gruppi che pernosteranno in Hotel)

Esempi di Prova

Tecnologia

Quale di questi componenti non esiste nella carta?

Cellulosa

Caolino

Pasta di legno

Carbonato di fluoruro

Quale delle seguenti non è una tecnica di stampa?

Planografia

Incavografia

Cartografia

Permeografia

Prova Pratica Grafica e Stampa/Abilità creativa

Si baserà su un brief assegnato. Si chiederà ai candidati la produzione di un bozzetto di un biglietto da visita oppure di un poster, di un roll up o di un logo o di una campagna di comunicazione (o di altro simile).

Prova Ludico-Sportiva

I Champion saranno impegnati in giochi simili al Tiro con la fune, Caccia al Tesoro o Pallacanestro o altri giochi di gruppo.

Il Regolamento potrà essere soggetto a modifiche.

© Olimpiadi della Stampa